

Spielverleih

25€ Pfand pro Spiel

Name	Inhalt	Alter	Zeit	Mitspieler
Spiel des Wissens (Jumbo)	Galaktischen Wissensreise Kinder und Erwachsene können das Spiel des Wissens problemlos gemeinsam spielen, denn es sind Fragen aus verschiedenen Wissensgebieten und für alle Altersgruppen dabei.	Ab 8 Jahren	ca. 45 Min	2 - 6 Spieler
Uluru Tumult am Ayers Rock (Kosmos)	Nachts im Schlaf verwandeln sich die Tiere Australiens in Traumvögel und flattern in wildem Reigen rund um den heiligen Berg Uluru. Doch das sorgt für ganz schön viel Trubel, denn alle haben einen ganz speziellen Wunsch: Wo und vor allem neben wem will ich denn gleich landen?! Jetzt heißt es für die Spieler aufgepasst. Bleiben Wünsche der Traumvögel unerfüllt, hagelt es nämlich Minuspunkte. Sobald die Sonne aufgeht, wird abgerechnet und der Spieler mit den wenigsten Minuspunkten gewinnt!	Ab 8 Jahren	ca. 30 Min.	1 – 5 Spieler
Play to play... Rummy	Ziel des Spieles ist es, alle Spielsteine, die man im Verlauf des Spieles erhält, so schnell wie möglich wieder loszuwerden.	Ab 9 Jahren	30 – 45 Minuten	2 – 4 Spieler
Quiz 330 Fragen für die ganze Familie		Ab 8 Jahren	ca. 20 Min.	2 -4 Spieler
Phase 10	Kartenspiel	Ab 10 Jahren	ca. 60 Min.	2 – 6 Spieler
Sags mir – Familie	„Sag´s Mir! Familie“ ist ein Familienspiel, das Groß und Klein zusammen spielen können oder auch Kinder alleine. Es verläuft über drei Durchgänge und wird in zwei oder mehr Teams gespielt. Das Ziel besteht darin, Gegenstände, Tiere und Berufe zu erraten. Das Team, welches am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt die Partie.	Ab 8 Jahren	ca. 30 Min.	4 – 12 Spieler

Memory Tierkinder	Bei der spannenden Suche nach passenden Bildpaaren sind Konzentration und ein gutes Gedächtnis gefragt. Hier haben die Kinder die besten Chancen, gegen die Erwachsenen zu gewinnen.	Ab 4 Jahren		2 – 8 Spieler
Puzzle Frozen	Puzzle mit 63 Teilen	Ab 5 Jahren		
Puzzle Maja	Puzzle mit 63 Teilen	Ab 5 Jahren		
Puzzle Paw Patrol	Puzzle mit 35 Teilen	Ab 4 Jahren		
Puzzle Frozen	Puzzle mit 200 Teilen	Ab 8 Jahren		
Puzzle Playmobil	Puzzle mit 200 Teilen	Ab 8 Jahren		
Puzzle Katze	Puzzle mit 500 Teilen			
Wer war´s?	Im Königreich des weisen Königs leben alle friedlich und glücklich zusammen – denn der König besitzt einen magischen Ring, der das Volk vor dem bösen Zauberer schützt. Eines Abends stellt der König mit Schrecken fest, dass der Ring gestohlen wurde! Wer ist der Dieb? Befragt die Tiere, die in den einzelnen Räumen leben. Wenn ihr sie mit ihrem Lieblingsfutter füttert, geben sie euch Hinweise, wen sie gesehen haben. Vielleicht erwischt ihr so den Dieb noch vor der Geisterstunde und rettet das Königreich?	Ab 5 Jahren	ca. 10-15 Minuten	2 – 5 Spieler
Twister	Hey Schiri, drehe die Scheibe und rufe die Bewegung aus (z.B „Linke Hand, Rot“). Alle anderen Spieler müssen nun ihre linke Hand auf ein rotes Feld auf der Twister-Matte setzen – und zwar so schnell wie möglich! Wer mit Knie oder Ellbogen die Matte berührt hat „ausgetwistert“ und ist RAUS! Wer als letzter noch im Spiel ist, gewinnt!	Ab 6 Jahren		Ab 2 Spieler

Tick..Tack...Bumm	Das Spiel eignet sich für eine unbegrenzte Anzahl an Spielern. Mittelpunkt des Spieles ist eine tickende Bombe, die alle loswerden wollen. Sie darf erst weitergegeben werden, wenn ein passendes Wort gesagt wird, das die Buchstabenkombination auf der Karte enthält	Ab 12 Jahren		Ab 3 Spieler
Werwölfe - Morgengrauen	In „Werwölfe Morgengrauen“ schlüpft jeder von euch in eine zufällige Rolle: Es gibt Dorfbewohner und Werwölfe mit verschiedenen Spezialfähigkeiten. Ihr gewinnt, wenn ihr herausfindet, wer die Werwölfe sind und die richtigen Spieler benennt – außer du selbst bist ein Werwolf. Dann gilt es, möglichst raffiniert zu täuschen und den Verdacht auf andere zu lenken!	Ab 10 Jahren		3 – 10 Spieler
DREIst!	DREIstigkeit siegt! Bloß keine falsche Bescheidenheit: Zwei 5er hier angelegt, drei 8er dort – schon ist die Kartenhand leer gespielt und man kann den lieben Mitspielern eigene Karten als „dreistes Geschenk“ unterjubeln. Da kommt Freude auf! Wer ist in diesem spannenden Ablegespiel am dreitesten und „verschenkt“ die meisten Karten? Wer wird seine Karten als Erster los? Frech kommt weiter – und gewinnt!	Ab 8 Jahren	ca. 20 Minuten	1 – 4 Spieler
Dobble	Dobble – das sind über 50 Symbole, 55 Karten und 8 Symbole pro Karte. Zwischen zwei Karten gibt es immer genau eine Übereinstimmung. Wer entdeckt sie als Erster?	Ab 6 Jahren		2 - 8 Spieler
Wer ist es?	Hat dein Gesicht braune Augen? Nein! Trägt dein Gesicht einen Hut? JA! Stelle clevere Fragen und komme dem geheimnisvollen Gesicht auf die Spur. Kennst du die Lösung? Dann gib deinen Tipp ab!	Ab 6 Jahren	ca. 15 Minuten	2 Spieler
Make ´n´Break Extreme	Make´n´Break Extreme bietet euch eine doppelte Portion Bauspaß: Bereits im Grundspiel baut ihr in wechselnden Teams gegen die Zeit. Die Fun Variante setzt noch eins drauf, denn hier müsst ihr eure Bauwerke unter erschwerten Bedingungen errichten.	Ab 8 Jahren	ca. 30 Minuten	2 – 5 Spieler

Niagara	Niagara ist eine atemberaubende Schatzsuche im ständigen Wettlauf gegen die Strömung. Wer Spürsinn, Risikobereitschaft und Schlitzohrigkeit aufbringt, behält im Sog der Wassermassen die Nerven, teilt seine Kräfte clever ein und erbeutet so ein Vermögen!	Ab 8 Jahren	ca. 30 – 45 Minuten	3 – 5 Spieler
Elfer raus! Master	Ähnlich wie bei „Elfer raus!“ müssen die Spieler auch hier möglichst schnell ihre Karten loswerden. Doch die Sonderkarten bringen neue Möglichkeiten ins Spiel und sorgen für Spannung und Abwechslung – bis zur letzten Karte! Wer schafft es als Erster seine Karten abzulegen und am Ende die meisten Punkte zu kassieren?	Ab 8 Jahren	ca. 30 Minuten	2 – 6 Spieler
Quibbix	Die supereinfache Grundregel: Jeder versucht zuerst aus 10, dann 15 und schließlich aus 20 Buchstabensteinen gültige Wörter zu bilden. Der Witz des Spiel: In lustigen Gesprächen entscheidet jede Spielrunde immer wieder aufs neue, welche Wörter gültig sind. Das originellste Wort bringt sogar Extrapunkte.	Ab 12 Jahren		1 – 6 Spieler
Mister X – Flucht durch London	Scotland Yard sucht Mister X! Gelingt die Flucht oder werden ihn die Detektive schnappen?	Ab 8 Jahren		2 – 4 Spieler
Mein Taschengeld	Zu viele Wünsche und zu wenig Geld in der Tasche. Bei diesem Spiel üben die Kinder, Taschengeld clever einzusetzen, etwas dazuzuverdienen oder das Sparschwein zu füttern um schnellstmöglich Wünsche erfüllen zu können. Wem dies als erstes gelingt, ist Sieger im turbulenten Spiel ums erste eigene Taschengeld.	Ab 7 Jahren	ca. 30 Minuten	2 -6 Spieler
Scrabble Türme	Buchstabiert euch zum höchsten Turm	Ab 10 Jahren		2 - 4 Spieler



Stadtjugendring Passau
 Karlsbader Straße 17, 94036 Passau
 Tel.: 0851 379 324 95, Fax: 0851 379 324 97
 info@sjr-passau.de, www.sjr-passau.de